

「2014년 모바일게임 글로벌 퍼블리싱 지원사업」 특별조사 결과보고

□ 부패의혹

- 퍼블리셔*인 (주)AAA는 중소기업업체 지원 사업 공모 시 자신의 직원을 응모업체의 개발인력으로 허위 등재
- 또한, 기존 게임을 동 응모 업체가 개발하는 것처럼 조작(4개)하게 하여 지원게임으로 선정되게 하고, 동 게임을 퍼블리싱함
- 위 중소기업업체의 퍼블리싱**지원 위탁용역비용을 AAA 운영비로 사용
 - * 중소기업업체가 개발한 게임을 홍보, 해외판매, 사후관리 등을 대행해 주는 용역서비스 업체*이며, 동 서비스를 퍼블리싱** 이라함

□ 조사결과

- (개발인력 허위등재) AAA 직원이 위 공모사업에 응모한 중소기업업체(4개)의 개발인력으로 등재 된 것은 사실이나, 동 업체는 영세업체의 잦은 개·폐업에 따른 인력이동이 심하고, 동 업체의 관행상 개발인력이 복수의 회사에서 게임개발에 참여하는 업체의 관행상 지원업체 선정을 위해 고의로 허위등재 하였다고 보기는 어려움
- (개발게임 조작) 조작의혹이 있는 4개게임은 게임개발사가 자체적으로 개발한 게임으로 확인됨
 - ※ BBB, CCC 등 4개게임 개발사 대표는 동 게임의 지적 재산권이 자신에게 있다는 확인서 제출
- (위탁용역비 용도의 사용) AAA 대표는 위탁용역사업의 인건비, 번역비, 서버 임대료 등 과다 책정된 위탁용역비 203,203천 원을 계약조건에 따라 반납하여야 하나, 자신의 업체 운영비용으로 사용하고 계약이행을 위한 퍼블리싱 비용으로 집행한 것처럼 허위 결과보고서 제출

□ 조치계획

- 조달청에 AAA의 부정당업자 입찰참가자격 제한 통보
- 용역계약조건을 위반하여 부당 사용한 용역비용 203,203천 원 환수