

보도 일시	2021. 12. 13.(월) 09:00	배포 일시	2021. 12. 13.(월) 09:00
담당 부서	체육국 스포츠산업과	책임자	과장 조상준 (044-203-3151)
		담당자	사무관 김지은 (044-203-3157)

‘2022년 스포츠산업 지원 사업 설명회’ 온라인 생중계 - 12. 16. 코로나19 피해 극복 위한 금융·기업·고용 지원 강화 등 안내 -

문화체육관광부(장관 황희, 이하 문체부)는 국민체육진흥공단(이사장 조현재, 이하 체육공단)과 함께 12월 16일(목) 오후 2시, ‘2022년 스포츠산업 지원 사업 설명회’를 개최하고 체육공단 유튜브 채널(www.youtube.com/kspo97)을 통해 온라인으로 생중계한다.

2022년 스포츠산업 지원 예산 전년 대비 54.2% 증가한 4,805억 원

문체부는 코로나19로 경영 위기를 겪는 스포츠산업계가 조속히 회복할 수 있도록 지원 예산을 지속적으로 확대하고 있다. 올해는 전년 대비 44.2% 증가한 예산 3,117억 원을 지원했고, 내년에도 올해 대비 54.2% 증가한 예산 4,805억 원을 지원할 계획이다. 이번 설명회에서는 코로나19 피해 극복을 위한 금융·기업·고용 지원, 코로나19 이후 재도약을 위한 연구개발(R&D), 디지털전환 지원 등을 중점적으로 안내한다.

* 스포츠산업 지원 예산: '20년 2,162억 원 → '21년 3,117억 원(44.2% 증가) → '22년 4,805억 원(54.2% 증가)

코로나19 피해 극복을 위한 금융·기업·고용 지원 강화

코로나19 피해 극복을 위한 지원 사업을 살펴보면 ▲ 스포츠산업 융자 규모를 1,062억 원에서 1,843억 원으로 대폭 확대하고, 코로나19로 직접적인 피해를 본 체육시설업의 경우 운전자금 한도를 2억 원에서 10억 원으로 상향 조정한다. ▲ 스포츠산업 자금(펀드)도 130억 원에서 240억 원으로

출자 규모를 대폭 늘린다. 이에 따라 초기 창업기업부터 선도기업까지 다양한 기업군이 투자받을 수 있도록 자금(펀드) 구성 규모도 다양화할 계획이다.

또한, ▲ 성장단계별 맞춤형 스포츠기업 지원 예산은 212억 원에서 285억 원으로 확대하며 올해와 같이 매출액 관련 선정요건을 완화하고 코로나19 피해 기업에 대해 가산점을 부여한다. 추가로 최근 화두인 ‘친환경, 사회적 책임, 지배구조 개선(ESG) 경영’ 활동에 대한 가산점도 신설한다. ▲ 코로나19로 심각한 고용 위기를 겪는 실내체육시설의 경우 올해 추경 사업에 이어 내년에도 444억 원 규모로 4,000명의 일자리를 지원할 계획이다.

코로나19 이후 재도약을 위한 연구개발(R&D) 확대, 디지털 전환 신설

▲ 스포츠산업계가 비대면화에 대응하도록 비대면 스포츠 체험과 관람 기술 개발 등을 지원하는 연구개발(R&D) 예산을 177억 원에서 207억 원으로 확대한다. ▲ 스포츠용품제조기업이 코로나19로 가속화된 디지털화에 대응해 디지털 전환을 이룰 수 있도록 지원하는 ‘스포츠테크프로젝트’도 예산 50억 원 규모로 새롭게 추진한다. 이 외에도 ▲ 융·복합대학원 등 인력 양성 지원 예산 36억 원, ▲ 지역특화 스포츠�관광, 전지 훈련 특화시설(에어돔) 등 지역스포츠산업 지원 예산 127억 원, ▲ 가상현실 스포츠실 보급 등 첨단기술 기반 혁신사업 지원 예산 70억 원 등 지속적으로 추진하고 있는 사업도 소개한다.

지원 사업 내용 발표 후에는 사전 접수한 질의에 대해 응답하고, 카카오톡 채널을 활용한 1대1 실시간 상담도 진행한다. 더욱 자세한 내용은 체육공단 스포츠산업 지원 누리집(www.spobiz.kspo.or.kr)에서 확인할 수 있다.

- 붙임 1. 2022년 스포츠산업 지원 사업 목록
- 2. 2022년 스포츠산업 지원 사업별 담당자 연락처
- 3. 사업설명회 홍보 포스터



붙임 1

2022년 스포츠산업 지원 사업 세부내용

구 분	예산 (억 원)	사업 주요 내용	공모(추진) 일정
1. 스포츠기업 금융지원			
① 스포츠산업 융자	1,843	· 스포츠산업 중소기업 대상 융자지원 - 대상사업 : 시설업, 용구생산업, 서비스업 - 지원분야 : 시설설치, 개보수, 설비, 운전자금, 연구개발자금 · 공공자금관리기금 융자계정 금리적용 - '21년 4분기 1.69%(분기별 변동)	<상시접수 및 연간 4회 심사·결정> · (신청) 1월부터 7월까지 상시접수 * 집행률 고려하여 추가 접수 가능 · (심사) 1월 / 3월 / 5월 / 7월 * 상반기 1,500억, 하반기 340억 배정 · (지원) 지급기간 최대 4개월
② 스포츠산업 펀드	240	· 정부출자 240억 1개 지펀드 결성(400억) 추진 · 스포츠산업 60% 이상 투자하되, 문체부 지원사업 선정기업에 10% 이상 투자	· (공모) 1차 정시공고('22.2월 예정) · (선정) 2~3월 예정 · (결성) 선정일로부터 3개월 이내 (5월)
③ 클라우드펀딩	2	· 스포츠스타트업(창업 7년 미만) 중 신규제품(서비스) 출시(예정)기업 25개사 · 사전컨설팅, 페이지 제작, 홍보전시회 등 지원	· (공모) 2월 / 5월 / 8월
2. 스포츠기업 성장 지원			
① 스포츠산업 창업 아이디어 공모전	-	· 창업 유망 아이템 발굴 및 실현기회 제공 (상위 3팀 대상 상장·상금 및 보육지원)	· '22년 상반기 예정
② 창업예바초기	70	· 창업지원센터 5개소 운영(사회적기업전담 1개) · 예비~초기 창업자 대상 맞춤형 교육 및 보육 프로그램 제공 (기업당 평균 36백만원)	<운영기관(2+1) 평가: 1~2월> * 평가 후 센터별 기업 수 배분 <기업 공모(140개): 센터별 세부일정 상이> · (신청) 1~2월 · (심사 및 선정) 2월 · (지원) 3~12월 중 8개월
		· 창업도약센터 2개소 운영 · 7년 미만 창업자(예비 창업자 제외) 대상 사업모델 개선, 보강 등 사업화 지원 (기업당 평균 36백만원)	
③ 창업중기(액셀러레이팅 프로그램 운영)	42	· 액셀러레이터 7개 연계 운영 · 7년 미만 창업자(예비 창업 제외) 대상 투자연계형 전문 보육 및 사업화 지원 (기업당 평균 45백만원, 액셀러레이터는 2개사 이상 직접투자 필수)	<운영기관(1+1) 평가: 1~2월> <기업 공모(70개): 센터별 세부일정 상이> · (신청) 2~3월 · (심사 및 선정) 3월 · (지원) 4~11월 중 6개월
④ 재창업지원센터 운영	26	· 재창업지원센터 5개소 운영 · 폐업이력을 보유한 스포츠분야 예비 및 재창업 3년 미만 기업 지원 (기업당 평균 35백만원)	<운영기관(2+1) 평가: 1~2월> * 평가 후 센터별 기업 수 배분 <기업 공모(50개): 센터별 세부일정 상이> · (신청) 1~2월 · (심사 및 선정) 2월 · (지원) 3~12월 중 8개월
⑤ 중소기업 성장 지원	84.4	· 잠재력이 있는 유망 스포츠기업 75개 내외 선정, 경영지원, 마케팅지원, 자금조달지원, 해외전시참가지원(기업당 1억)	<기업 공모(75개 내외)> · (신청) 1~2월 · (심사 및 선정) 2월 · (지원) 3~12월
⑥ 선도기업 육성	89	· 글로벌 경쟁력 있는 30개 유망기업 지원, 사업 고도화 및 해외진출·마케팅 통합 집중 지원(기업당 2.8억) - 기존 지원 23개, 신규 선정 7개	<기존 기업 평가 및 지원(23개)> · (평가) 1월 · (지원) 2~12월 * 평가 후 추가 공모 필요 시 2월 공고 <신규 기업 공모(7개)> · (신청) 1~2월 · (심사 및 선정) 2월 · (지원) 3~12월

구 분	예산 (억 원)	사업 주요 내용	공모(추진) 일정
⑦ 스포츠산업 종합지원센터	32.7	· 기업지원공간(20개), 전시체험관(5개) 지원 · 특설홍보공간 운영(월별 테마 쇼룸 운영) · 기업 투자유치 활성화 콘텐츠 제작, 그룹 멘토링 마케팅 지원 SPOEX 지원 등 · 기타사항 : 스포츠기업 통합상담, 시장통계 정보 제공, 홈페이지 개편 등	<기업 공모> · (기업지원관/송파) 1월 · (광명) 7월 · (전시체험관/송파) 7월
⑧ SPOEX	4.5	· SPOEX와 SPOEX수출상담회 통합, 온오프라인 전시회 개최 및 사후 수출상담 지원	· (SPOEX 전시회 개최) 2.17 ~ 2.20 · (SPOEX 수출상담회) 상시모집
3. 스포츠산업 연구개발(R&D) 및 인증지원 사업			
① 스포츠산업 연구 개발(R&D) 지원	207	· 스포츠산업혁신기반 조성(계속과제 8개, '22년 신규 과제 3개) · 지역사회기반 장애인 재활운동 서비스 기술 개발(계속과제 3개) · 스포츠서비스사업화지원(계속과제 3개)	· '22년 상반기 예정 * 신규과제 선정은 한국콘텐츠진흥원 문화체육 관광기술진흥센터에서 수행
② 스포츠테크 프로젝트	50	· 스포츠용품 및 서비스 기업이 ICT 기업, 대학, 연구소 등과 협업, 혁신상품 개발 지원 - (First-Mover형) 과제당 10억원, 2개 과제 - (Fast-Follower형) 과제당 7억원, 4개 과제 · 제품 고도화 및 비즈니스 지원	<프로젝트 공모(6개 내외)> · (신청) 1~2월 · (심사) 2월/ (선정) 2월 · (지원) 3~12월
③ 용품 시험 · 인증	품질인증	· 국내 스포츠용품 생산업체(인증비용: 무료)의 품질, 규격, 운동기능, 생산공정 등 종합평가 → 적격제품에 품질인증마크(KISS)부여 · 인증품목: 스포츠용품, 용구, 장비, 시설, 자전거, 골프, 인조잔디, 육상트랙, 궁도, 번지코드 등	· 상시 운영
	해외인증	· 국산 스포츠용품 대상 국제적 수준의 품질 검증 및 해외인증 비용 지원 (기업당 최대 6천만원)	<기업 공모(20개 내외)> · (신청 및 선정) 2~4월 · (협약) 5월 * 협약일로부터 1년
	우수 체육용구 생산업체 지정	· 국산 체육용구 및 기자재, 체육시설생산 우수체육용구생산업체 지정·고시 (지정고시일로부터 4년간)	· (공모) 1월 / 4월 / 7월 / 10월
4. 스포츠산업 일자리 지원 및 전문인력양성			
① 일자리지원센터	-	· 일자리지원센터 운영직업상담사 4명 상주, 취업 특강, 컨설팅 등 구인·구직자 맞춤형 프로그램 운영 (잡스포이즈 운영)	· 상시 운영
② 스포츠산업 인턴십 지원	18	· 국내 스포츠산업 분야 현장실무 경험을 통한 직무역량 강화 및 일자리 창출 - 지원대상 : 국내 스포츠산업체 및 협단체 / 구직 희망자 - 지원인원 : 170명 내외 - 지원규모 : 인건비 지원(인당 150만원/월) - (기업고용형) 4개월+정규직 전환 시 추가 2개월 지원 = 최대 6개월 지원 - (역량강화형) 3개월 지원	<채용기관 공모 및 선정> · (신청) '22.1월 · (심사 및 선정) '22.2월 초 * 잔여예산 발생 시 하반기 추가 진행 <인턴 근무자 모집 및 채용> · (신청 및 채용) '22.2~3월 * 신청 기간 내 기관별 자체 일정에 따라 진행 <인턴 근무> · (사전교육) '22.3월 / 2~3주 · (인턴근무) '22.4월~ / 4개월
③ 실무맞춤형 전문인력양성	3	· 스포츠산업 분야 현장수요 맞춤형 실무교육으로 전문인력 양성(만19~34세 이하 대상) · 공통 교육(2~3주) 후 교육생이 원하는 전문 교육 제공 · 프로젝트성 문제해결 교육	<교육과정 개발> · (수요조사 및 개발) '22.1~2월 <교육과정 운영> · (참여자 모집) .3~4월

구 분	예산 (억 원)	사업 주요 내용	공모(추진) 일정
④ 민간 체육시설 고용지원	444	· 국내 소재 민간체육시설업체 트레이너, 코치, 통학버스동승자, 사무보조 등 인력 인건비 (4,000명 내외) 지원	<위탁운영 기관 선정> · (신청) 1월 · (심사 및 선정) 2월 <업체 및 지원자 공모(4,000명)> · (신청 및 선정) 3월 · (지원) 4~11월
5. 스포츠산업 시장 활성화			
① 가성현실 스포츠실 보급사업	50	· 전국 100개 초등학교 보급 지원 (개소당 35백만원+지자체 35백만원, 총 70백만원)	<학교 보급(100개소)> · (지자체 매칭 안내) 1월 · (지자체 보조금 교부) 3월~12월
② 지역특화 스포츠 관광	38	· 지역특화 스포츠관광산업 육성사업 - 국비:지방비 5:5매칭/연간 5억원/3년 지원 - 5억원×2개 지자체/3억원×1개 지자체 선정	<신규 지자체 공모(1개소)> · (공모) 1~2월 · (심사 및 선정) 3~4월
③ 에어돔 사업	50	· 에어돔 건립사업 지원(지자체당 50억원) - 국비:지방비 5:5매칭	<신규 지자체 공모(1개소)> · (공모) 1~2월 · (심사 및 선정) 3~4월 · (지원) 사업승인일 ~ 18개월
④ 비대면 스포츠 코칭	39	· 비대면 스포츠 융합인력 양성(1,000명) · 비대면 사업재설계 지원(660개소)	<위탁운영 기관 선정> · (신청) 1월 · (심사 및 선정) 2월초 <업체 공모> · (신청 및 선정) 2~3월 · (지원) 4~11월

붙임 2

2022년 스포츠산업 지원 사업별 문의처

구분	사업명	모집시기	담당부서 연락처 (02-410-내선번호)
스포츠기업 금융 지원			
1	스포츠산업융자 지원(튼튼론)	1월~7월	통합상담실 1566-4573
2	스포츠산업 모태펀드 조성	1월	기업금융지원팀(1566)
3	스포츠스타트업 크라우드펀딩 지원	2월, 5월, 8월	기업금융지원팀(1565)
스포츠기업 성장 지원			
4	스포츠산업 창업 아이디어 공모전	'22년 상반기	기업성장지원팀(1542)
5	스포츠산업 예비초기창업지원센터 / 창업 도약센터 운영	(운영사) 1월 (기업) 2월	기업성장지원팀(1542)
6	스포츠 액셀러레이팅 프로그램 지원	(운영사) 2월 (기업) 3월	기업금융지원팀(1565)
7	스포츠산업 재창업 지원센터 운영	(운영사) 1월 (기업) 2월	기업성장지원팀(1543)
8	중소스포츠기업 성장 지원	1~2월	기업성장지원팀(1545)
9	스포츠산업 선도기업 육성 지원	1~2월	기업성장지원팀(1544, 46)
10	스포츠산업종합지원센터 운영	사무공간 (승파) 1월 (광명) 7월 전시공간 3월 6월 9월 12월	통합상담실 1566-4573
11	서울국제스포츠레저산업전(SPOEX2022)	(모집) 21.11월~22.1월 (행사) 22.17~20	통합상담실 1566-4573
12	SPOEX수출상담회	상시모집	통합상담실 1566-4573
13	올해의 우수기업 선정	6~7월	산업전략팀(1598)
연구개발 및 인증지원			
14	스포츠산업 연구개발(R&D) 지원	상반기	산업기반팀(1555~6)
15	스포츠테크 프로젝트	1~2월	산업기반팀(1595)
16	스포츠용품 시험 및 국내·외 인증 지원	1~12월	스포츠용품시험소
17	우수 체육용구 생산업체 지정	1~12월	(031-284-9565~8)
스포츠산업 일자리지원			
18	스포츠산업 일자리지원센터 운영	1~12월	스포츠산업일자리센터(1567~70)
19	스포츠산업 인턴십 지원	(기업) 1~2월 (인턴) 2~3월	스포츠산업일자리센터(1984)
20	실무 맞춤형 전문인력 양성	(교육생) 3~4월	스포츠산업일자리센터(1989)
21	민간 체육시설 고용지원	(운영사) 1~2월 (기업) 4월	스포츠산업일자리센터(1986)
스포츠산업 시장 활성화			
22	가상현실스포츠실 초등학교 보급	1~2월	산업기반팀(1557)
23	지역 특화 스포츠관광 산업육성	1~2월	산업전략팀(1597)
24	전지훈련 특화시설 설치·지원사업	1~2월	산업전략팀(1597)
25	비대면 스포츠 코칭 시장 창출 지원	(운영사) 1~2월 (교육생) 3월	스포츠산업일자리센터(1983)
26	대한민국스포츠산업대상 시상	(추천) 7~8월	문체부 스포츠산업과 (044-203-3152)
27	스포츠산업 동향 정보 제공	1~12월	스포츠산업연구실 (02-970-9683,9568)

* 사업별 모집 일정은 공고문의 사업별 모집 시기 및 추후 국민체육진흥공단 누리집 (www.kspo.or.kr) 또는 스포츠산업지원 누리집(spobiz.kspo.or.kr) 참조

국민체육진흥공단 유튜브 생중계
<https://www.youtube.com/kspo97>

2022년 스포츠산업 지원사업 사업설명회

2021년 12월 16일 (목) 14:00

시간	내용
14:00 ~ 14:10	2022년도 스포츠산업지원 정책 방향
14:10 ~ 16:20	스포츠산업 지원사업별 사업안내 - 기업금융지원, 기업성장지원, 스포츠산업종합지원센터, 기술개발 지원 및 가상스포츠실 보급, 국내외 인증지원 및 정보제공, 일자리지원, 스포츠산업 시장활성화 질의응답
16:20 ~ 17:00	지원사업별 온라인 상담 운영

아래의 URL 및 QR코드를 통해 사전 질문을 등록해주시는
60분께 추첨을 통해 **스타벅스 기프트콘**을 드립니다.
 참여 기간 : 12월8일(수)~12월15일(수) 11시
<https://forms.gle/9iv1953ntmiqbK77>