



보도일시	배포 즉시 보도해 주시기 바랍니다.		총 1쪽(붙임 없음)
배포일시	2021. 5. 21.(금)	담당부서	미디어정책국 방송영상광고과
담당과장	강지은(044-203-3231)	담당자	사무관 김영조(044-203-3239)

## 지적재산권(IP) 중심으로 영상콘텐츠 산업 성장전략 모색 - 5. 21. '방송영상리더스 포럼' 제4차 회의 개최 -

문화체육관광부(장관 황희, 이하 문체부)는 5월 21일(금) 오후 4시, 방송 영상 콘텐츠 분야 학계·업계 전문가들과 함께 '영상콘텐츠 경쟁 환경에서의 지적재산권(IP) 중심 성장전략'을 주제로 '방송영상리더스 포럼' 제4차 회의를 개최한다.

최근 온라인동영상서비스(OTT) 시장이 확대됨에 따라 온라인기반(플랫폼)별로 구독자를 증가시킬 수 있는 핵심 콘텐츠를 확보하기 위한 경쟁이 심해지고 있다. 그 가운데 이미 세계 시장에서 인기를 끌고 있는 창작 웹툰, 웹소설 등을 활용한 영화, 드라마 제작도 활발해져 원천 지적재산권을 기반으로 콘텐츠 산업 생태계를 구축하는 것이 중요해지고 있다.

이번 회의에서는 이러한 산업 환경을 반영해 웹툰, 웹소설 등을 기반으로 하는 영상, 애니메이션, 게임 등 분야 간 융합 현상과 주요 사업자들의 성장 전략을 분석하고 앞으로의 전망과 정책적 대응 방안을 모색한다. 에스케이(SK)브로드밴드의 오진석 팀장이 주제 발표를 하고, 김경환 상지대 미디어영상광고학과 교수와 김조한 뉴아이디 이사가 토론자로 참여한다.

문체부 정책 담당자는 "웹툰이 원작인 영화 <승리호>, <스위트홈> 등의 사례에서 볼 수 있듯이 영상화를 통해 부가가치를 창출하는 원천 콘텐츠의 중요성이 부각되고 있으며, 기획 단계에서부터 다른 콘텐츠 분야로의 확장성을 고려한 콘텐츠 제작도 활성화되고 있다."라며, "문체부는 방송영상·영화·만화·이야기·게임·캐릭터 등 다양한 콘텐츠 창작과 지적재산권을 활용한 생태계 구축을 적극 지원하겠다."라고 밝혔다.



이 자료에 대하여 더욱 자세한 내용을 원하시면 문화체육관광부 방송영상광고과 사무관 김영조(☎ 044-203-3239)에게 연락해 주시기 바랍니다.